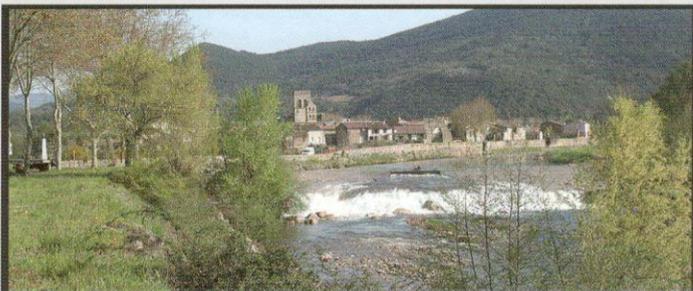


## Peyre Pinche

Montez à gauche (*béton*) - Sur le plateau, panorama sur Villemagne l'Argentière - Descendre le chemin bétonné en face et longer le village du Pradal (*où vécut Hergé le créateur de Tintin*) - En face de Taussac, à l'abri de ses orgues dolomitiques - A gauche, descendre et suivre le GR7 (*Vosges-Pyrénées*) - Contourner une vigne et puis longer le cours d'eau Rieu Pourquoié (*source Col des Treize Vents*) - Quitter le GR et, en face en remontant, suivre la piste qui redescend vers Hérépian - Sur la droite, de l'autre côté du vallon, le village de la Sesquière - Pratiquement en bas, à la fin du chemin de terre, remonter à gauche vers un verger de cerisiers et tourner à droite (*à droite, panorama sur Hérépian et les avants monts et la vallée de l'Orb*) - Descente, premières maisons d'Hérépian - En bas à droite, tourner rue de la Pradelle, puis tout de suite à gauche, avenue des Treize Vents - Retour Musée de la Cloche et de la Sonnaïlle.

## Terrasses de la Mare

Descendre la piste caladée à droite, en ignorant les entrées de parcelles (*panorama de Villemagne l'Argentière bordant la Mare*) - Tout droit (bitume) - Au cabanon avec un toit en tôle rouge, descendre en face et longer la clôture sur la droite (*enclos à chevaux*) - A 250m, descendre à gauche - A 150m, à droite - Au bout de 5km, arrivée sur la D922 juste à côté de Villemagne, la longer à gauche sur 100m - Traverser au passage piétons, prendre la rue de la Prade - A gauche, la rue du Couvent, l'église St Majan - Passer sous les deux porches - Entre les deux porches, l'Abbaye et sa place - A la sortie du 2<sup>e</sup> porche, à droite, la Promenade des Platanes - De nouveau à droite, la Grand rue, les deux églises - A 50m, face à l'église, à gauche, la rue de l'Hôtel des Monnaies - Longer celui-ci (*Mairie*) - Prendre la rue Droite - Revenir à droite, place église et monument aux morts - Traverser la place - Au restaurant, prendre à gauche, rue St Grégoire - Eglise St Grégoire (*Musée archéologique*) - A gauche, prendre la rue de l'Ancien Hôpital - A droite, sur la Grand rue, passer la porte de la Barbacane pour longer les remparts protégeant des crues de la Mare - *Distance parcourue = 6,1kms* - A gauche, traverser la Mare sur le passe lisse (*pont submersible*) et au bout à gauche, longer la Mare jusqu'au Citypark - Monter à droite face à la passerelle, pour gagner le Causse (*panorama sur Villemagne l'Argentière*) - Tourner à droit sur le chemin de Bernague (face à maison) - A 200m, à droite, Croix de Roquecourbe - Descendre 4 virages, monter à gauche, suivre la piste goudronnée en ignorant les accès aux exploitations - Traversée du Causse (*panorama sur le Caroux, les avants monts et la Vallée de l'Orb*) - Descente sur le centre commercial - Franchir le pont et tout de suite à droite, retrouver la voie verte Pass Paiss jusqu'au Musée de la Cloche et de la Sonnaïlle.

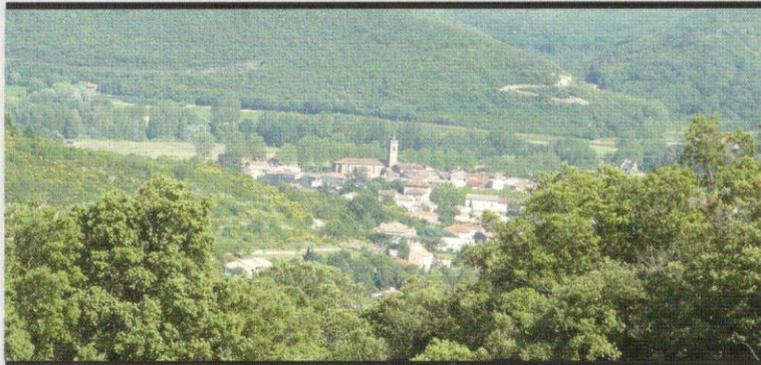


# RANDONNÉES HÉRÉPIAN

Tour du Pioch 3,2km

Peyre Pinche 9,3km

Terrasses de la Mare 11,7km



Départ au Musée de la Cloche et de la Sonnaïlle à Hérépian

## Circuit commun

### Tour du Pioch - Peyre Pinche - Terrasses de la Mare

Voie verte direction Bédarieux - Traverser la D922, direction Villemagne, à gauche suivre le trottoir 220m - Prendre la 3<sup>e</sup> rue à gauche (*chemin de Brunassenq*) - Sur votre droite, la campagne St Jean - Passer au dessus du canal d'arrosage, à droite suivre le chemin cimenté, longer un chenil (*vue sur Tantajo et le Courbezou*) - Suivre le chemin de terre qui monte avec des tournants jusqu'en haut. Arrivée à une patte d'oie (1km700).

## Tour du Pioch

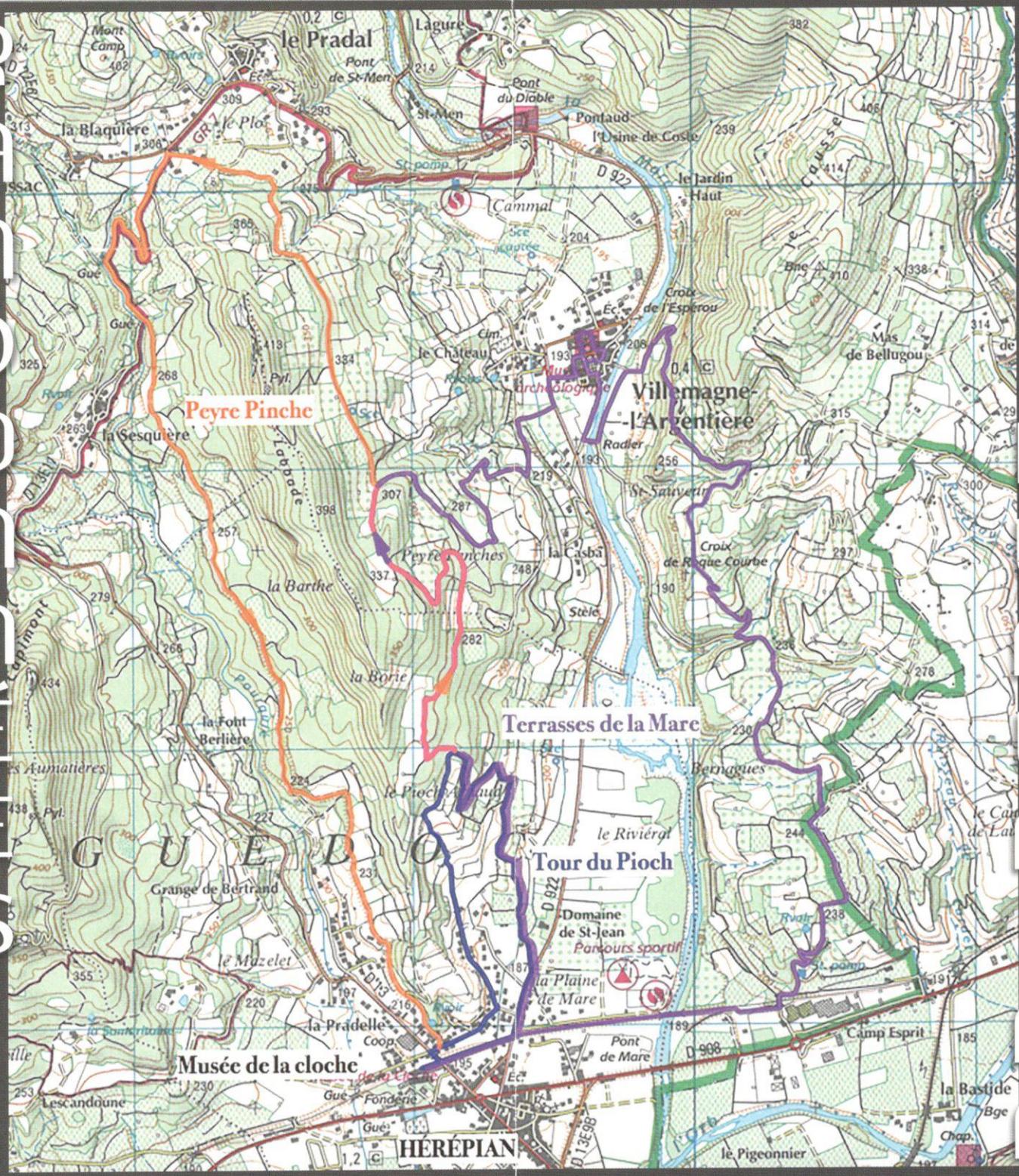
Descendre à gauche pour rejoindre les premières maisons d'Hérépian par le chemin des Cerisiers (*panorama sur Hérépian et la vallée*) - Suivre la rue de la Pradelle pour retrouver l'avenue des Treize Vents et le Musée de la Cloche et de la Sonnaïlle.

## Circuit commun

### Peyre Pinche - Terrasses de la Mare

A la patte d'oie, monter à droite - Après le tournant à droite, longer un chenil sur votre gauche, à 200m, descendre à droite devant une cabane en pierres - Déboucher sur un chemin bitumé et monter à gauche (*panorama sur Croix de Roquecourbe sur la falaise, le Causse, Tantajo, Cabrié et ancien Volcan de Courbezou*) - En montant, sous le chemin de la Capitelle en pierres sèches avec un trou à son sommet (*cheminée*) - 200m tout droit, chemin bétonné (*vue sur Villemagne l'Argentière*) - Bosquet de pins - Descente à droite en longeant la vigne sur la gauche - Allée de chênes verts, revêtement enrobé, forte descente (*panorama La Gure et le pic Pointu*).

R  
A  
N  
D  
O  
M  
E  
S



H  
E  
R  
É  
P  
I  
A  
N